

„Grundschulwettkampf 2026“

Allgemeine Informationen:

- Es werden maximal zwei Spieltage in der Multifunktionshalle (Halle 80) auf dem Sportcampus Saar stattfinden.
- Es wird zuerst in Gruppen gespielt, je nach Anzahl der Meldungen/Gruppen wird die KO-Phase individuell durch die Turnierleitung vor Ort festgelegt.
- Anreise erfolgt bis 09:00 Uhr, Spielbeginn ist 09:30 Uhr
- Die Aufstellungen sind eine Woche vor Turnierbeginn an den Veranstalter zu übersenden. (Krankheitsbedingte Änderungen nach diesem Zeitpunkt sind zulässig)

Wettkampfbestimmungen:

- Gespielt wird – soweit in dieser Ausschreibung nichts Anderes festgelegt ist – nach den Regeln des Internationalen Tischtennis-Verbandes und der Wettspielordnung des Deutschen Tischtennis-Bundes (DTTB). Sie stehen als Download im Internet unter: <https://www.tischtennis.de/dttb/regeln-satzung/satzung-ordnungen.html> zur Verfügung. Über Ausnahmen vor Ort (z.B. Lockerung der Aufschlagregel, etc.) entscheidet die Turnierleitung.
- Eine Mannschaft besteht einschließlich eines Ersatzspielers aus maximal 5 Spieler/innen, von denen jeweils 4 während des Wettkampfes eingesetzt werden müssen. Eine Mannschaft gilt als nicht angetreten, wenn zu Beginn einer Begegnung weniger als 4 Spieler/innen spielbereit sind. Über Ausnahmen vor Ort (z. B. Auftreten von Verletzungen, Krankheiten etc.) entscheidet die Turnierleitung. Gemischte Mannschaften sind zulässig.
- Die Spieler/innen sind einschließlich des/r Ersatzspielers/in der Spielstärke gemäß Quartals-Tischtennis Ranglisten-Wert (Q-TTR-Wert, falls vorhanden) mit den Toleranzen gemäß Wettspielordnung des DTTB, Abschnitt H, Nr. 2.2 und 2.3 aufzustellen. Es gilt der Q-TTR-Wert, der zum Tag des Wettkampfes Gültigkeit hat (gemäß den Stichtagen laut DTTB- Wettspielordnung D 1.4). Dieser Stichtag ist:
 - der 11. Februar für Veranstaltungen, die im Zeitraum vom 1. März bis zum 31. Mai beginnen,
 - der 11. Mai für Veranstaltungen, die im Zeitraum vom 1. Juni bis zum 31. August beginnen.
- Spieler*innen ohne QTTR-Wert müssen hinter den Spielern*innen mit Q-TTR-Wert aufgestellt werden.
- Die Einzelaufstellung gilt für das gesamte Turnier. Vor Beginn einer Begegnung gibt der/die Mannschaftsbetreuer/in bekannt, welche 4 Spieler/innen der Rangliste die Einzelspiele bestreiten (Eintragung auf dem Spielbogen). Die Doppelaufstellung kann unter Beachtung der nachfolgenden Bestimmungen von Spiel zu Spiel geändert werden: Es ist zulässig, Ersatzspieler im Doppel einzusetzen. Der Doppelspieler mit der höchsten Spielstärke (Mannschaftsaufstellung) muss im Doppel 1 spielen.
- Es wird auf 2 Gewinnsätze bis jeweils 11 Punkte gespielt. Beim Spielstand von

10:10 gewinnt der Spieler, der zuerst 2 Punkte Vorsprung hat (z.B. 13:11). Jedes gewonnene Spiel wird mit einem Punkt für das Gesamtergebnis gewertet. Eine Mannschaft gewinnt, wenn der 4. Punkt erreicht ist.

- Für die Ermittlung der Rangfolge nach Abschluss der Gruppenspiele gelten folgende Kriterien in nachstehender Reihenfolge:
 - Punktdifferenz
 - Spieldifferenz
 - Satzdifferenz
 - Balldifferenz

Sind alle oben genannten Kriterien gleich, entscheidet das Los über das Weiterkommen.

- Es werden 4 Einzel- und maximal 3 Doppel Spiele ausgetragen.
Das Spiel 7 wird nur beim Stand von 3:3 nach dem 6. Spiel ausgetragen.

Spielfolge:	Mannschaft A	:	Mannschaft B
1. Spiel:	D 1 (A)	:	D 2 (B)
2. Spiel:	D 2 (A)	:	D 1 (B)
3. Spiel:	A 4	:	B 4
4. Spiel:	A 3	:	B 3
5. Spiel:	A 2	:	B 2
6. Spiel:	A 1	:	B 1
7. Spiel:	D 2 (A)	:	D 2 (B)

- Der endgültige Spielmodus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften und wird vor Turnierbeginn bekannt gegeben. Üblicherweise werden alle Spiele durchgespielt, auch wenn der Siegpunkt bereits erreicht ist. Über Änderungen entscheidet die Turnierleitung je nach Spielmodus.