



**Jugend trainiert**  
für Olympia & Paralympics



# Tischtennis

<u>Wettkampfklassen</u>	<u>Jahrgänge</u>	<u>Mädchen</u>	<u>Jungen</u>	<u>gemischt</u>
I/ U-20	2004 - 2007			
II/ U-18	2007 u. jünger	✓	✓	
III/ U-16	2009 u. jünger	✓	✓	
IV/ U-14	2011 u. jünger	✓	✓	✓

Gemischte Mannschaften der WK IV werden der Jungen-Klasse zugeordnet.

Es werden maximal zwei Spieltage pro Wettkampfklasse stattfinden. Alle Wettbewerbe werden in der Halle 80 (Multifunktionshalle) an der Hermann-Neuberger-Sportschule in Saarbrücken ausgetragen.

## **Wettkampfbestimmungen:**

1. Gespielt wird – soweit in dieser Ausschreibung nichts anderes festgelegt ist – nach den Regeln des Internationalen Tischtennis-Verbandes und der Wettspielordnung des Deutschen Tischtennis-Bundes (DTTB). Bezugsquelle (gegen Gebühr): Deutscher Tischtennis-Bund, Generalsekretariat, Otto-Fleck-Schneise 12, 60528 Frankfurt/Main, Telefon: 069/69 5019 -0. Sie stehen als Download im Internet unter: <https://www.tischtennis.de/dttb/regel-satzung/offizielle-regeln.html>
2. Hinweis zum Schläger: Beide Schlägerseiten – unabhängig davon, ob ein Belag vorhanden ist oder nicht – müssen matt sein, auf der einen Seite leuchtend rot, auf der anderen Seite schwarz.
3. Gespielt wird mit einem Kunststoff-Tischtennisball mit 40 mm Durchmesser.
4. Eine Mannschaft besteht einschließlich eines Ersatzspielers aus maximal 7 Spielern, von denen jeweils 6 während des Wettkampfes eingesetzt werden müssen. Eine Mannschaft gilt als nicht angetreten, wenn zu Beginn einer Begegnung weniger als 6 Spieler spielbereit sind. Über Ausnahmen vor Ort (z. B. Auftreten von Verletzungen, Krankheiten etc.) entscheidet die Turnierleitung.
5. Die Spieler/innen sind einschließlich des/r Ersatzspielers/in der Spielstärke gemäß Quartals-Tischtennis Ranglisten-Wert (Q-TTR-Wert, falls vorhanden)

mit den Toleranzen gemäß Wettspielordnung des DTTB, Abschnitt H, Nr. 2.2 und 2.3 aufzustellen.

Spieler\*innen ohne QTTR-Wert müssen hinter den Spielern\*innen mit Q-TTR-Wert aufgestellt werden.

Die Aufstellung muss nach Spielstärke gemäß Q-TTR-Wert erfolgen. Es gilt der Q-TTR-Wert, der zum Tag des Wettkampfes Gültigkeit hat (gemäß den Stichtagen laut DTTB- Wettspielordnung D 1.4). Dieser Stichtag ist:

- der 11. Februar für Veranstaltungen, die im Zeitraum vom 1. März bis zum 31. Mai beginnen,
- der 11. Mai für Veranstaltungen, die im Zeitraum vom 1. Juni bis zum 31. August beginnen,
- der 11. August für Veranstaltungen, die im Zeitraum vom 1. September bis zum 31. Dezember beginnen,
- der 11. Dezember für Veranstaltungen, die im Zeitraum vom 1. Januar bis zum letzten Tag im Februar beginnen.

Ein/e Spieler/in, der/die der Mannschaft noch nicht angehörte, muss der Spielstärke gemäß den Q-TTR-Werten entsprechend eingeordnet werden.

6. Die Einzelaufstellung gilt für das gesamte Turnier. Vor Beginn einer Begegnung gibt der/die Mannschaftsbetreuer/in bekannt, welche 6 Spieler/innen der Rangliste die Einzelspiele bestreiten (Eintragung auf dem Spielbogen). Die Doppelaufstellung kann unter Beachtung der nachfolgenden Bestimmungen von Spiel zu Spiel geändert werden. Die in einem Spiel auf den Plätzen 1 bis 4 eingesetzten Spieler/innen müssen in den Doppeln 1 oder 2 eingesetzt werden. Im Doppel 3 dürfen nur Spieler/innen eingesetzt werden, die in der jeweiligen Begegnung ab Platz 5 der Einzelaufstellung benannt sind. Jede/r Spieler/in darf nur einmal im Doppel eingesetzt werden.
7. Es wird auf 3 Gewinnsätze bis jeweils 11 Punkte gespielt. Jedes gewonnene Spiel wird mit einem Punkt für das Gesamtergebnis gewertet. Eine Mannschaft gewinnt, wenn der 5. Punkt erreicht ist.
8. Für die Ermittlung der Rangfolge nach Abschluss der Gruppenspiele gelten folgende Kriterien in nachstehender Reihenfolge:
  - Punktdifferenz
  - Spieldifferenz
  - Satzifferenz
  - Balldifferenz

### **Für WK IV gilt abweichend:**

1. Die Altersklasse WK IV endet mit dem Landesfinale. Ein Bundesfinale wird nicht ausgetragen.
2. Eine Mannschaft besteht aus mindestens 4 Spielerinnen oder Spielern. Gemischte Mannschaften sind zulässig. Eine Mannschaft gilt als nicht angetreten, wenn zu Beginn einer Begegnung weniger als 4 Spieler spielbereit sind.
3. Eine Mannschaft gewinnt, wenn sie den 4. Punkt erreicht hat.
4. Es ist zulässig, Ersatzspieler im Doppel einzusetzen. Der Doppelspieler mit der höchsten Spielstärke (Mannschaftsaufstellung) muss im Doppel 1 spielen.
5. Es werden 4 Einzel- und maximal 3 Doppelspiele ausgetragen.  
Das Spiel 7 wird nur beim Stand von 3:3 nach dem 6. Spiel ausgetragen.

Spielfolge:	Mannschaft A	:	Mannschaft B
1. Spiel:	D 1 (A)	:	D 2 (B)
2. Spiel:	D 2 (A)	:	D 1 (B)
3. Spiel:	A 4	:	B 4
4. Spiel:	A 3	:	B 3
5. Spiel:	A 2	:	B 2
6. Spiel:	A 1	:	B 1
7. Spiel:	D 2 (A)	:	D 2 (B)

### **Hinweis**

**Der endgültige Spielmodus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften und wird vor Turnierbeginn bekannt gegeben.**

**Üblicherweise werden alle Spiele durchgespielt, auch wenn der Siegpunkt bereits erreicht ist. Über Änderungen entscheidet die Turnierleitung je nach Spielmodus.**

Fahrtkostenübernahme auf Antrag für WK II, III, IV